

# 概述

分布式联动体系中，设备类型分为：条件设备、动作设备、条件+动作设备。

其中条件设备负责发送一些事件信息（如温度、湿度、亮度、开关等）；动作设备中集成了逻辑处理引擎，会订阅相关事件信息，然后计算配置的联动逻辑是否满足，并执行相关动作。

本文介绍基于 MESH 通用对接 2.6 版本及以上的固件，来开发具备分布式联动能力的设备。

## 一、条件设备开发

参考《[蓝牙 Mesh 通用串口协议](#)》，实现基本的功能（从开发者平台上下载的 MCU\_SDK 正常跑起来，可以配网即为基本功能）。

对于分布式联动的条件设备开发，还需要实施以下步骤：

- 1) 设备处于未配网状态时，通过 [[Mesh 互传使能 \(CMD-0xB1\)](#)] 命令；
- 2) 设备在配网成功后，会通过 [[获取 8 个 PUB\\_ADDRESS \(CMD-0xB3\)](#)] 命令，通知 MCU 8 个事件发布地址。
  - MCU 可以在 BT 主动通知 MCU 8 个 PUB\_ADDRESS 时，将其存储在自己的 flash 中，用的时候从 flash 中取出
  - MCU 也可以，在 BT 每次报告自己的工作状态 [[发送模组工作状态 \(CMD-0x03\)](#)]，且状态为已绑定时，主动发送 [[获取 8 个 PUB\\_ADDRESS \(CMD-0xB3\)](#)] 命令，将获取的值存储在全局变量中（这样 MCU 可以不用编写 flash 相关代码）
- 3) 在原有代码基础上，每次调用 [[状态上报 \(CMD-0x07\)](#)] 命令时，根据产品定义，如果该 dp 需要作为条件进行发布，需要用下面命令将其发布：（并不是所有需要上报的 dp 都需要作为条件事件发布！！）

以一个 bool 类型、dpid = 1 的门开事件为例子：

ref\_code1.txt:

---

```
/*
 * check_sum 用于从帧头开始按字节求和得出的结果对 256 求余
 * create_data_frame 用于 MESH 通用对接 MCU to BT 组包
 */
u8 check_sum(u8 *data, u8 len){
    u8 i, sum = 0;
    for(i=0; i<len; i++){
        sum+=data[i];
    }
    return sum;
}

u8 create_data_frame(char cmd, u8 *value, u8 data_len, u8 *frame_buf, u8
frame_buf_len){
    frame_buf[0] = 0x55;
    frame_buf[1] = 0xaa;
    frame_buf[2] = 0x00;
    frame_buf[3] = cmd;
    frame_buf[4] = (data_len >> 8) & 0xff;
    frame_buf[5] = data_len & 0xff;

    memcpy(&frame_buf[6], value, data_len);
    frame_buf[data_len+6]=check_sum(frame_buf, data_len+6);

    return (data_len+7);
}

/*
 * 高级封装 MESH 通用对接 MCU to BT 组包，并发送
 */
void auc_mcu_to_mesh(u8 cmd, u8 *value, u8 len){
    u8 frame_buf[256];
    u8 frame_len;

    //将 data 放入 frame, frame 是格式化的通信数据
    frame_len = create_data_frame(cmd, value, len, frame_buf, F_MAX_LEN);

    if(frame_len == 0)return;
    hal_uart_send(frame_buf, frame_len); //<--- 这个是底层串口发送函数，入参是一个数组和数组
长度
}

/*
 * 高级封装 本地联动配置透传（增删改查）
 */
void auc_mcu_to_mesh_local_auto_send(u16 dst_addr, u8 cmd, u8 *datas, u8 datas_len)
{
    u8 param[256];
    param[0] = (dst_addr >> 8) & 0xFF; //dst_addr
    param[1] = dst_addr & 0xFF;
    param[2] = 0; //no-ack
    param[3] = datas_len+2; //len

    param[4] = cmd;
```

```

    param[5] = datas_len;//len
    memcpy(&param[6],datas,datas_len);
    auc_mcu_to_mesh(0xc4,param,datas_len+6);
}

static void __door_report_false(char input){
    /*
    * 普通 dp 上报的 len 字段是 2 字节；事件消息发布 len 字段是 1 字节；其他无区别
    */
    u8 msg1[5] = {0x01,0x01,0x00,0x01,0x00};//dpid=1;bool;len(2B)=1;false
    u8 msg2[4] = {0x01,0x01,0x01,0x00};//dpid=1;bool;len(1B)=1;false
    auc_mcu_to_mesh(0x07,msg1,5);//普通 DP 上报（到网关或手机）
    auc_mcu_to_mesh_local_auto_send(pub_address,0xA5,msg2,sizeof(msg2));//联动上报
}

```

---

说明：上面代码段实现了 0x07 命令 dp 数据上报和 0xC4 命令条件信息发布。**MCU 开发者原来代码可能已经实现了**

**auc\_mcu\_to\_mesh 功能，那么该函数及其上面的两个函数可以去掉，换为自己的就行。**

**第 64 行的 pub\_address 就是第 2 步中获取的 8 个中的第一个。**

# 二、动作设备开发

参考《[蓝牙 Mesh 通用串口协议](#)》，实现基本的功能（从开发者平台上下载的 MCU\_SDK 正常跑起来，可以配网即为基本功能）。

动作设备开发相对简单，在原有开发好的程序基础上，加上下面新增命令处理：

## 动作通知（分布式联动动作通知） 0xC3

当通用对接使用分布式联动功能时（作为被控设备），当配置的联动导致 DP 相关的动作时，会通过 0xC3 指令通知 MCU，做相应处理。

### 模组发送

序号	长度（字节）	字段	说明
0 1	2	帧头	0x55 0xAA
2	1	版本号	0x00
3	1	命令字 CMD	0xC3
4 5	2	数据长度 Len	Len 高 8 位 Len 低 8 位
6~6+Len-1	Len	datas	见下表
6+Len	1	CRC8	从帧头开始按字节求和得出的结果对 256 求余

### datas:

序号	长度（字节）	字段	说明
0~1	2	autoid	自动化 ID
2	1	dpid	DP ID
3	1	dpkind	DP 类型（参考 <a href="#">[DP 格式说明]</a> ）
4	1	op 运算符	参考下图：图 1. 动作描述
5	1	datas_len	参数长度
6~(5+datas_len)	datas_len	datas	参数（长度会随着 dp 类型和运算符的不一样而不一样）

动作类型		动作描述				
1 byte	1 byte	4 bits	4 bits		0\1\2\N	
0 : dp	dpid	dp类型	运算符		参数	
		Value = 0	:= a 赋值	1	a (2bytes)	
			+= a 累加	2		
			-= a 累减	3		
			...			
		Bool = 1	:=! 取反	0	无参数	
		Enum = 2	:= a 赋值	1	a (1bytes)	
		Raw = 3	:= a 赋值		a [长度N (1byte) + N字节的數據]	
String = 4						
	延时时间 (2byte)					
1 : 延时	- 单位 S - 最大不超过 5 小时					
2 : 自动化	自动化 ID (2bytes)		禁用 = 0 / 启用 = 1 / 执行 = 2			
...						

图 1. 动作描述

参考代码：（当收到 0xC3 串口命令后，MCU 按照上表提取对应数据，送入下面函数）

ref\_code2.txt:

```
static void ty_mesh_local_auto_action_cb(u16 autoid, u8 dpid, u8 dpkind, u8 op, u8
*datas, u8 datas_len){
    switch(op){
        case 0:break;//取反
        case 1:{
            switch(dpid){
                case 1:
                    //app_light_set_onoff(datas[0]);
                    break;
                case 2:
                    //app_light_set_mode(datas[0]);
                    break;
                case 3:{
                    //u8 lum = ((datas[0]<<8) | datas[1])/10;
                    //app_light_set_lum(lum);
```

```

        }break;
    case 4:{
        //u8 wc = ((datas[0]<<8) | datas[1])/10;
        //app_light_set_wc(wc);
        }break;
    case 5:{
        //PR_DEBUG("SET COLOR, datas=[");
        //PR_DEBUG_HEX_ARRAY(datas,datas_len);
        //PR_DEBUG_RAW("]\n");
        }break;
    case 6:{
        //u8 scene_id = (datas[0]-'0')<<8 | (datas[1]-'0');
        //app_light_set_scene(scene_id);
        }break;
    default:break;
    }
}
break;//赋值
case 2:break;//累加
case 3:break;//累减
default:break;
}
}

```

---

### 三、条件+动作设备开发

只需要将上述两个修改要求同时实现即可。